

MULTANT



ROLLSPEL EFTER KATASTROFEN



2011

MARS3



TP 554

En ny rysk revolution inleder en era av stora krig och politiska omvälvningar.

2061

NOVEM11



TP 504

Vid en forskningsstation i Arizona springer iultätt rum, där det finns jordprover från planeten Mars läck. En okänd mikroorganism kommer ut och förorsakar en fruktansvärd epidemi. Läkarvetenskapen står helt handfallen inför denna farsöt. Mängder av människor dör och civilisationen skakas i sina grundvalar.

2075

JANUA1



TP 490

Politikerna beslutar att satsa världens krympande resurser på att bygga enklaver, underjordiska städer där man kan skydda sig mot tarsoten. Mänskligheten kan inte längre överleva på jordytan. Forskare börjar experimentera med genmanipulation för att få fram varelser som kan leva i det fria och lyckas eller några decennier.

2103

OKTOB10



TP 462

Efter år av växande konkurrens om jordens resurser mellan enklaverna utbryter att lörödande kärnvapenkrig. De sista resterna av civilisation krossas av vätebombernas svampmoln, men de genmanipulerade intelligenta varalserna överlever på jordytan. De betinner sig på stenåldersnivå, men börjar gradvis utvecklas.

2565

NU!



TP 000

Du träder in i en främmande värld, för alltid förändrad av apokalypsen 450 år tidigare. En mängd olika, intelligenta djurarter har tillsammans med lika muterade människor byggt upp en ny, barbarisk civilisation. Välkommen till Mutantvärlden, där okända faror väntar där du minst anar.

Kom ihåg.

BARA DE STARKASTE
ÖVERLEVER I...

MUTANT

Lådan innehåller allt som behövs för att börja spela:

- En regel- och faktabok
- Ett introduktionsäventyr
- Rollformulär
- Fyra tärningar - fyr-, sex-, åtta- och tiosidig

